



Пащенко Артём Дмитриевич

Мужчина, 37 лет, родился 9 мая 1989

+375 (25) 6059585 — предпочитаемый способ связи • Беларусь

art.pasche@gmail.com

temuks.github.io: <https://temuks.github.io>

Проживает: Минск

Гражданство: Беларусь

Готов работать удалённо, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Web-разработчик (JS\PHP\CMSs). Web/UI дизайнер.

2 000 € на руки

Специализации:

- DevOps-инженер
- Дизайнер, художник
- Программист, разработчик

Тип занятости: полная занятость, частичная занятость, проектная работа/разовое задание

Формат работы: удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 19 лет 1 месяц

Февраль 2024 —
настоящее время
2 года 7 месяцев

Gildmedia

Москва, bigmebel-msk.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Товары народного потребления (непищевые)

- Мебель (производство)

Fullstack Web разработчик

Проект 1: WordPress-платформа (2024 – 2025)

Архитектор / Fullstack Developer

Разработал и поддерживал высоконагруженную WordPress-платформу с кастомной CRM-логикой и интеграциями.

DevOps:

Развертывание серверных окружений на Linux/Ubuntu, конфигурация Nginx/Apache, PHP (OPcache, FPM).

Администрирование MySQL/MariaDB/PostgreSQL, оптимизация запросов и индексов.

Настройка DNS, SSL (Let's Encrypt), балансировка нагрузки.

Автоматизация деплоя через Bash-скрипты.

Backend:

Полный рефакторинг ядра WordPress и плагинов.

Разработка кастомных плагинов: защита от ботов, автоматизация, релинк, frontend-компоненты.

Создание REST API на PHP, интеграция с внешними CRM/ERP (1C, Битрикс24, amoCRM).

Оптимизация производительности (кэширование, индексы БД, профилирование).

Frontend:

Pixel-perfect верстка сложных адаптивных интерфейсов.

Разработка интерактивных элементов на Vanilla JS/TypeScript.

CSS-анимации и эффекты (GSAP, Canvas).

Препроцессоры (Sass/Less) и сборщики (Webpack).

Реализация динамических SPA-блоков внутри WordPress.

Проект 2: Gild Platform — мультитенантная CRM/CMS-платформа (с 2025)
Архитектор / Solo Fullstack Developer (AI-оркестратор)

Спроектировал и единолично разработал мультитенантную платформу для управления 90+ городами в нескольких сферах (мебель, дизайн) и десятками лендингов под Директ.

Frontend:

Разработал единый фронтенд на Next.js 16 (App Router) + React 19 + TypeScript + Tailwind 4.

Реализовал умный middleware-резолвинг (tenant/subdomain/site network) для обслуживания всех доменов.

Создал интерфейсы управления:

Tenant-панель — полный доступ к управлению сайтом: контент, телефоны, заявки, статистика.

CRM-система — работа с лидами, клиентами, заказами, телефонией, документами, аналитика.

CMS-админка на Strapi с кастомизированными ролями и правами.

Реализовал ролевую модель: суперадмин → менеджеры → tenants → контент-менеджеры.

Backend:

Спроектировал гибридную архитектуру: Strapi 5 (источник правды) + самописный BFF на NestJS + Fastify (агрегация, кэширование).

Разработал мультитенантную модель данных: сферы → tenants (города) → субдомены с гибким резолвингом.

Построил read-оптимизированный слой, сняв до 70% нагрузки с CMS через Redis-кэширование и DTO.

Настроил интеграции: PostgreSQL (модели), MeiliSearch (поиск), MinIO (файлы).

Реализовал точечную инвалидацию кеша по webhook-ам из Strapi.

DevOps:

Развернул инфраструктуру на Docker Compose: 8+ сервисов (Next.js, NestJS, Strapi, Postgres, Redis, MeiliSearch, MinIO).

Настроил Nginx как reverse-proxy с wildcard SSL (Let's Encrypt DNS-01) для 70+ доменов и wildcard-поддоменов.

Управление DNS, маршрутизация, прокси-кеширование, throttle.

Автоматизировал деплой, бэкапы БД, мониторинг через Bash-скрипты.

Обеспечил отказоустойчивость и производительность при пиковых нагрузках (бот-штормы).

Август 2007 —
настоящее время
19 лет 1 месяц

Freelance

Минск, temuks.github.io/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Производство мультимедиа, контента, редакторская деятельность
- Киностудии и студии звукозаписи
- Производство печатной, полиграфической продукции
- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

Web-дизайнер, UI/UX разработчик, Front-end разработчик, Flash-аниматор

Начал вести деятельность в web направлении еще в школе.

А после первого курса БГУ - профессиональную деятельность.

Делаю все что умею, а если не умею, но надо - научусь и сделаю, за деньги или идею.

Сайт-портфолио:

<https://temuks.github.io/>

Гитхаб:

<https://github.com/temuks>

Август 2022 —
Май 2023
10 месяцев

Gepard Media

Эстония, gepardmedia.ee/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Frontend-разработчик

Разработка сайтов для крипто казино по готовым дизайн-макетам. <https://winz.io>

Стэк: AWS WP, handlebars, babel, webpack, metalsmith.

Август 2021 —
Сентябрь 2022

Edeneers Sp. z o.o.

Польша, bravehr.eu

1 год 2 месяца

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Услуги для бизнеса

- Кадровые агентства

Front-end разработчик\web дизайнер

Разработка расширенной HRM системы. <https://bravehr.eu>

Создание конструктора для ландшафтного 3d-моделирования в web.

Используемый стек: Angular, ThreeJS. (в паре с Back-end'ом на C#)

Так же занимался разработкой дизайна, подготовкой 3d сцен и моделей, веб-дизайном, изготовлением маркетингового материала.

Ноябрь 2019 —

Февраль 2021

1 год 4 месяца

ООО ИнфоМедиаАвто

Минск, optika24.by

Медицина, фармацевтика, аптеки

- Аптека, оптика
- Фармацевтическая продукция (продвижение, оптовая торговля)

Товары народного потребления (непищевые)

- Одежда, обувь, аксессуары, текстиль (продвижение, оптовая торговля)

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

Web-разработчик

Разработка, поддержка и развитие существующих сайтов по продаже оптики и сопутствующих товаров (интернет-магазинов и каталогов) преимущественно на CMS:

<http://optikaprosvet.by/>

<http://halvaoptik.by/>

<https://funoptik.by/>

<https://optika24.by/>

<http://narodlinza.ru/>

<https://optikus.by/>

<https://inoptics.by/>

<http://zakazochkov.by/>

Разработка концепции, интерфейса, макета, дизайна, верстка на шаблон CMS, интегрирование анимации и интерактивности, модернизация сайта и модулей. (Производство сайта с начала и до конца).

Закупка ПК и ПО, настройка, системное администрирование и эникей удаленно всех сотрудников компании.

Июль 2018 —

Февраль 2019

8 месяцев

ООО "Оборонные инициативы"

Минск, defin.by

Тяжелое машиностроение

- Производство и ремонт военной техники, оборудования и вооружения

Специалист по маркетингу и рекламе

Ведение сайта: Html/css

Разработка и проведение:

Фирменной атрибутики.

Рекламных и брендбуковых материалов.

Сувенирной продукции.

Достижения:

Научился работе 3D в Cinema 4D (прошел курс + много практической работы)

Так же приобрел навыки композинга в Adobe AfterEffects.

Сентябрь 2016 —
Июль 2017
11 месяцев

Alex Group Inc

Минск, alexgroup.by/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Web-дизайнер, Full-stack разработчик

Создание сайта. Полное сопровождение технической части

Обязанности:

Брифинг с клиентом.

Разработка UI, макета дизайна. Логотипа. Фирменного стиля

Разработка самого сайта (HTML+CSS+JS+PHP) CMS Joomla\WordPress.

Пример: <http://sadvin.by/>

Ноябрь 2013 —
Сентябрь 2014
11 месяцев

Международный издательский дом "Толока"

Минск, usadbaonline.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Издательская деятельность

Front-end разработчик. Web-дизайнер. UI/UX разработчик

Обязанности:

Создание большого портала (html5, css3, js, немного php) <http://usadbaonline.ru> (вся шапка)

Верстка его под разные разрешения экранов и мобильные устройства

Оживление сайта визуальными эффектами css3

Создание макетов и проектирование некоторых интерфейсных решений (первое время был по совместительству web-дизайнер и UI/UX разработчик)

Консультация и помощь дизайнеру по Flash/Photoshop и интерфейсных решениях UX/UI

Модификация JS скриптов и PHP запросов, написание небольших JS/PHP

Работа с jQuery, Bootstrap 2,3

Разработка на неизвестном мне ранее CMS (Newscoop)

Достижения:

Поднял навыки и приобрел очень большой опыт в организации, создании, поддержке, продвижении и аудите большого интернет-портала.

Октябрь 2012 —
Январь 2013
4 месяца

Playtika-Bel

Минск, www.playtika.by/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Flash-integrator

Адаптация Flash игр (анимаций, изображений, эффектов) под различные платформы и наоборот

Июнь 2011 —
Апрель 2012
11 месяцев

ООО "Вайзор интеректив"

Минск, vizor-interactive.com

Услуги для населения

- Игровой бизнес

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Web-дизайнер, Графический дизайнер, Flash-аниматор

Обязанности:

Дизайн сайтов, форм. UI/UX всего сопровождения

Дизайн материала для продвижения и поддержки игр. Материал для соц.сетей.

Разработка баннеров (анимация, интерактив) с написанием и модификацией логики на AS 2,3

Монтаж видео-презентаций.

Создание игровой атрибутики.

Достижения:

Овладел навыками баннермейкера (в том числе со сложными техническими требованиями: малая емкость конечного файла, слабая нагрузка на процессор, чередование языков баннера - AS2 и AS3)

Gif анимация со схожими требованиями.

Анализ и корректировка чужого кода на больших проектах.

Январь 2010 —
Февраль 2011
1 год 2 месяца

ИООО "Мобилетаг"

Минск, mobilettag.com

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Телекоммуникации, связь

- Мобильная связь

Web-дизайнер

Обязанности:

Разработка UI и дизайна мобильных приложений, мобильных и десктоп сайтов

Html и css верстка

Начальное тестирование ПО (Jira)

Подготовка технических спецификаций ПО

Создание корпоративных презентаций

Достижения:

Получил экспертизу во Flash, jQuery и mootools

Письменный английский стал более уверенным. Стал лучше говорить, почти пропал языковой барьер

Опыт в коллективной разработке ПО и контроль версий (SVN). Работа с JIRA

Видео-обработка на Adobe Premiere, After Effects, Sony Vegas

Образование

Неоконченное высшее

- 2012
Неоконченное
высшее

European Humanities University
Media & Visual Design, Bachelor of Arts
- 2009
Неоконченное
высшее

Belarusian State University, Minsk
Faculty of philosophy and social sciences, psychology, 2 year

Повышение квалификации, курсы

- 2016

Kursy języka polskiego
Panprofesor, Общий разговорный
- 2009

English courses
MHLU

Тесты, экзамены

- 2000

IQ test
Gymnazium №18, IQ = 145 баллов

Электронные сертификаты

- 2021

Изучение Python, Tkinter и Django
- 2021

Современная верстка адаптивного веб-сайта

Навыки

- Знание языков

Русский — Родной
Английский — A2 — Элементарный

- Навыки

Adobe InDesign

Adobe Photoshop

JavaScript

UX

Web Design

Проектирование пользовательских интерфейсов

Cinema 4D

CMS Wordpress

Видеомонтаж

Анимация

HTML5

CSS3

jQuery

Баннерная реклама

PHP

Bootstrap

SQL

Angular

Tilda

Figma

Адаптивная верстка

OpenCart

Администрирование сайтов

React

Docker

Tailwind

BFF

Nextjs

Nginx

Ubuntu Server

Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль
Права категории В

Дополнительная информация

Рекомендации

ИООО "Мобилетаг"
Наталья Белявская (Директор)

ООО "Вайзор интерактив"
Сергей Бруй (Директор)

Обо мне

Frontend & UI/UX:

Разработка SPA-приложений и интерактивных интерфейсов.
Работа с Canvas, WebGL, сложными UI-компонентами.
Адаптивная кросс-браузерная верстка (pixel-perfect).
Современные CSS-эффекты, анимации, препроцессоры (Sass/Less).
Рефакторинг устаревшего кода с поэтапным внедрением современных решений

Backend & DevOps:

Развертывание и конфигурация серверов (Linux/Ubuntu, Apache/Nginx).
Настройка сетей, DNS, управление хостингом и Control Panels
Работа с СУБД: MySQL/MariaDB, оптимизация запросов.
Backend-разработка на PHP (модули, плагины, кастомные решения).
Разработка сервисов на Node.js и Python/Django.

Ключевые технологии:

Языки: JavaScript/TypeScript, PHP, Python, SQL, Bash.
Фреймворки: Angular, Django, Express.js.
Инфраструктура: AWS, Docker, CI/CD.
CMS: Модификация и разработка плагинов/модулей.

Особенности:

Глубокая настройка производительности (от серверных конфигов до оптимизации фронтенда).
Умение работать с legacy-кодом и современными стеками.
Модернизация и поддержка legacy-систем с сохранением функциональности
Полное понимание веб-цикла: от HTTP-запроса до отрисовки в браузере.

Wordpress, OpenCart, Joomla, Newscoop, Moguta и многие другие CMSки.
VCS, Jira, Git, Gulp.
A/B Tests, PageSpeed, Validation.

Дизайн (web, graphic), вектор (иконки, лого), Photoshop и figma - профессиональное владение.
UI/UX проектирование, анализ юзабилити.
Adobe family friendly.

Html-анимация (интерактив на JS), CSS3, Video, Canvas, Flash. ThreeJS

3D: композиции, анимация; немного: vfx, моделинг и визуализация.

jQuery, mootools, twitter bootstrap, WAP, WinForms, WPF, Expression Blend, с JS/HTML5, Sencha Touch и многое.

Из последнего NodeJS, AWS WP, handlebars, babel, webpack, metalsmith.

Отличное знание видео\аудио\графических редакторов, в частности семейства Adobe.
Монтаж видео, создание интерактивной анимации, баннеров и интерфейсов.

Создание роликов 3D, композиция, статика, компоинг. В частости "дуэт" Cinema 4D и Adobe After Effects.

Так же создание аудио-фонов и loops для презентаций, роликов и т.д. в FL Studio, Sony Vegas.

Сборка и настройка ПК, серверов и периферийных устройств (в т. ч. специализированных, нестандартных). Создание и обслуживание сетей. Администрирование Windows (Server) на профессиональном уровне. Разработка простых инструкций и документации для работы с ПО.

Долгий и интереснейший путь коммерческой разработки, хороший опыт управления отделом web-разработки и дизайна, менеджмента. Развитые софт-скилы

С огромным удовольствием и достаточно быстро разбираюсь и учусь новым технологиям и ПО.